MLP Lab6

TIP ::= int

ID ::= <lista\_litere>|<lista\_litere><lista\_cifre>

<lista\_litere> ::= <litera>|<lista\_litere>

<litera> ::= A|B|C…|Z|a|b|c|…|z

CONST ::= <cifra> |<lista\_cifre\_nenule>

<lista\_cifre\_nenule> ::= <cifra\_nenula><lista\_cifre>

<lista\_cifre>=<cifra>|<cifra><lista\_cifre>

<cifra\_nenula> ::= 1|2|3|4|5|6|7|8|9

<cifra> ::= 0|1|2|3|4|5|6|7|8|9

<program> ::= int main () { <lista\_declaratii> <lista\_instructiuni> }

<lista\_declaratii> ::= vida | <declaratie> ; <lista\_declaratii>

<declaratie> ::= <tip> <identificator>

<tip> ::= TIP

<identif> ::= ID

<lista\_instructiuni> ::= vida | <instructiune> ; <lista\_instructiuni>

<instructiune> ::= <atribuire> | <intrare> | <iesire>

<atribuire> ::= ID = <expr>

<expr> ::= ID | CONST | <expr><operator\_aritmetic> ID| <expr><operator\_aritmetic> CONST;

<operator\_aritmetic> ::= + | - | \* | /

<intrare> ::= cin >> ID;

<iesire> ::= cout << ID;